|  |  |
| --- | --- |
|  | **Points officiels de compétences d'un CDA** |
|  | **Activité 1** |
| 1 | Maquetter une application. |
| 2 | Réaliser des tests d'intégrations, analyser la qualité de son code, faire usage de log dans son code, documenter son code. |
| 3 | Développer des composants d'accès aux données. (Repository/DAO/Scriptes SQL) |
| 4 | Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web. |
| 5 | Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web. |
|  | **Activité 2** |
| 6 | Concevoir une base de données. (MCD, MLD, Diagramme de BD, Scriptes SQL avec create table, …) |
| 7 | Mettre en place une base de données. (Installation, optimisation du SGBD) |
| 8 | Développer des composants dans le langage d'une base de données. (Requêtes SQL, procédures stockées, trigger, …) |
|  | **Activité 3** |
| 9 | Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement. |
| 10 | Concevoir une application. (User story, diagrammes UML type cas d'utilisations ou séquences) |
| 11 | Développer des composants métier. (Code entre la couche contrôleur et le repository qui représente le cœur de l'application) |
| 12 | Construire une application organisée en couches. (Typiquement : Vue - Contrôleur - Service métier - Repository - SGBD) |
| 13 | Développer une application mobile. |
| 14 | Préparer et exécuter les plans de tests d'une application. (Tests unitaires) |
| 15 | Préparer et exécuter le déploiement d'une application. (Mécanique de build, IC, DC) |